



【Scratch】プログラミング 入門

	番号	タイトル	チェック
	A	ツイストを踊ろう	<input type="checkbox"/>
	B	なにかしゃべる	<input type="checkbox"/>
	C	アニメーションしよう	<input type="checkbox"/>
	D	マウスについてくる	<input type="checkbox"/>
	E	滑空する	<input type="checkbox"/>
	F	ぐるぐる渦巻き	<input type="checkbox"/>
	G	色を変える	<input type="checkbox"/>
★	H	びっくりボタン	<input type="checkbox"/>
★	I	カードで動かす	<input type="checkbox"/>
★	J	キーで動かす	<input type="checkbox"/>
★	K	動くアニメーション	<input type="checkbox"/>
★	L	スコアを残そう	<input type="checkbox"/>

★：ちょっと難しい

Dance Twist

ツイストを踊ろう

サウンドクリップを鳴らして体をひねろう。



Dance Twist

ツイストを踊ろう



準備しよう



ダンスする人の画像を選ぶ。

Scripts

Costumes

Sounds

New costume:

Paint

Import

音を録音するか、サウンドクリップから読み込む。短めに!

このコードを作ろう

スペース キーが押されたとき

Cat の音を鳴らす

渦巻き の効果を 50 にする

0.25 秒待つ

渦巻き の効果を 0 にする

0.25 秒待つ

やってみよう!

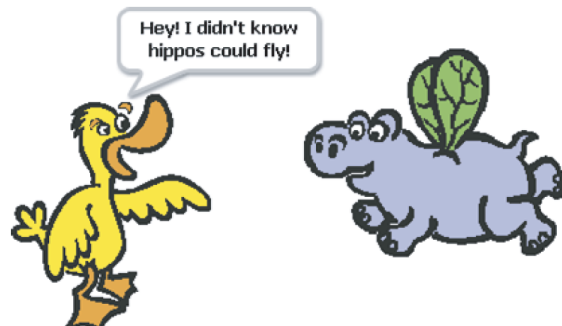
W

キーを押すとスタートします。

Say something

なにかしゃべる

スプライトになにかしゃべらせたくないですか？



Say something

なにかしゃべる



準備しよう



スプライトを選んで、
名前を入力。

このコードを作ろう

スプライト 1 がクリックされたとき

ありがとう！ と 2 秒言う

やってみよう！



スプライトをクリックするとスタートします。

Animate It

アニメーションしよう

簡単なアニメーションを作ろう。



Animate It

アニメーションしよう



Scripts

Costumes

Sounds

準備しよう

New costume:

Paint

Import



ghost1

180x140

コスチュームをコピー。

Edit

Copy

Delete



ghost2

180x140

ペイントエディターで、
見た目を変えた、新しい
コスチュームを編集。

Edit

Copy

Delete

がクリックされたとき

このコードを作ろう

ずっと

コスチュームを コスチューム1 にする

1 秒待つ

コスチュームを コスチューム2 にする

1 秒待つ

やってみよう!

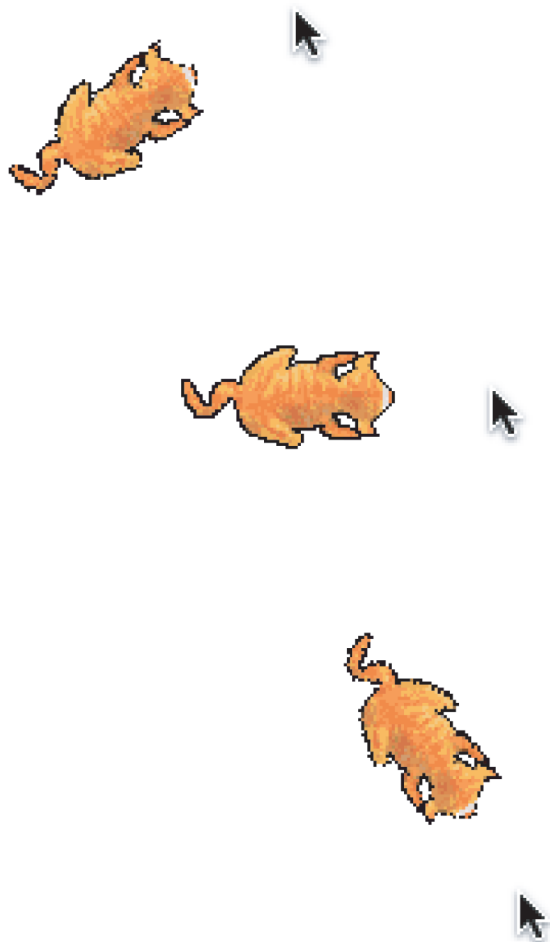


緑の旗をクリックするとスタートします。

Follow the Mouse

マウスについてくる

マウスポインターについてきます。



Follow the Mouse

マウスについてくる



準備しよう

Scripts

Costumes

Sounds

New costume:

Paint

Import

ネコか他のコスチュームを選ぶ

このコードを作ろう

がクリックされたとき

ずっと

マウスのポインターへ向ける

3 歩動かす

やってみよう!

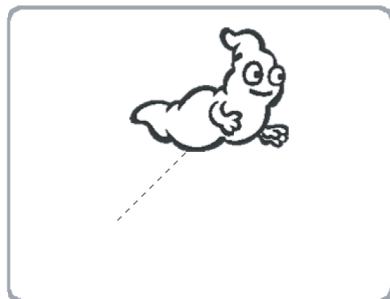
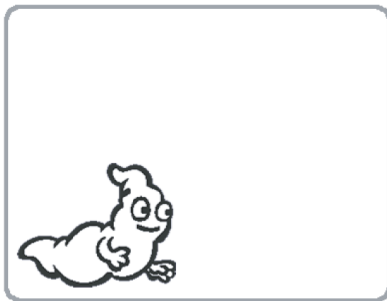


緑の旗をクリックするとスタートします。

Glide

滑空する

滑らかに、ある点から別の点へと移動します。



Glide

滑空する



準備しよう

Scripts

Costumes

Sounds

New costume:

Paint

Import

コスチュームを読み込むか、
自分で描く。

このコードを作ろう

🚩 がクリックされたとき

- 1 秒でx座標を 20 に、y座標を 80 に変える
- 1 秒でx座標を 130 に、y座標を -20 に変える
- 2 秒でx座標を -110 に、y座標を -100 に変える

やってみよう!



緑の旗をクリックするとスタートします。

おまけ



ここにスプライトのx座標と
y座標があるよ。

New costume:

Paint

Import

Interactive Whirl

ぐるぐる渦巻き

マウスを動かして写真をぐるぐるにします。



Interactive Whirl

ぐるぐる渦巻き

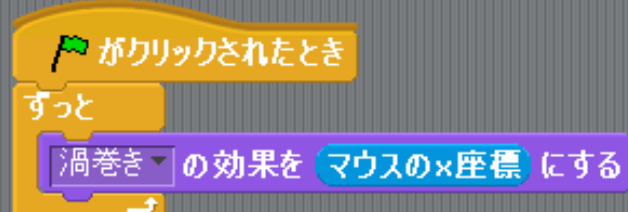


準備しよう



ぐるぐるにする
リスか他の写真を選ぶ。

このコードを作ろう



やってみよう!



緑の旗をクリックするとスタートします。

おまけ

mouse x: -430
mouse y: -121

マウスを動かすと、どのくらい数が変わるかよく見てみよう。

Change COLOR

色を変える

キーを押してスプライトの色を変えます。



Change COLOR

色を変える



準備しよう



新しいスプライトを描く。 フォルダーから選んでもいいよ。

このコードを作ろう

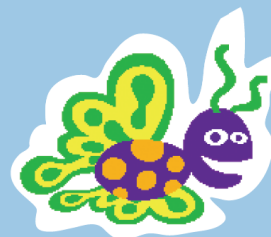
スペース キーが押されたとき
色 の効果を 25 ずつ変える

やってみよう!



スペースキーを押すと色が変わります。

おまけ



スプライトに色がたくさんあれば、もっと色々に変わります。(もしスプライトが真っ黒なら、微妙に色が変わります。)

Surprise Button

びっくりボタン

自分用のボタンを作ろう。



Surprise Button

びっくりボタン



準備しよう



"drum1" を "Things" フォルダから選ぶ。



スプライトの名前を
変えてもよい。

このコードを作ろう

スプライト 1 がクリックされたとき

色 の効果を 25 ずつ変える

35 から 81 までの乱数 のドラムを 0.2 拍鳴らす

色 の効果を -25 ずつ変える

やってみよう!



クリックしてどうなるか見て(聞いて)みよう。

Move to a Beat

ビートで動かす

ドラムのビートで踊り始めます。



Move to a Beat

ビートで動かす



準備しよう



ダンサーか他の
画像を選ぶ。

このコードを作ろう

```
がクリックされたとき  
ずっと  
30 歩動かす  
35 のドラムを 0.5 拍鳴らす  
-30 歩動かす  
39 のドラムを 0.5 拍鳴らす
```

やってみよう!

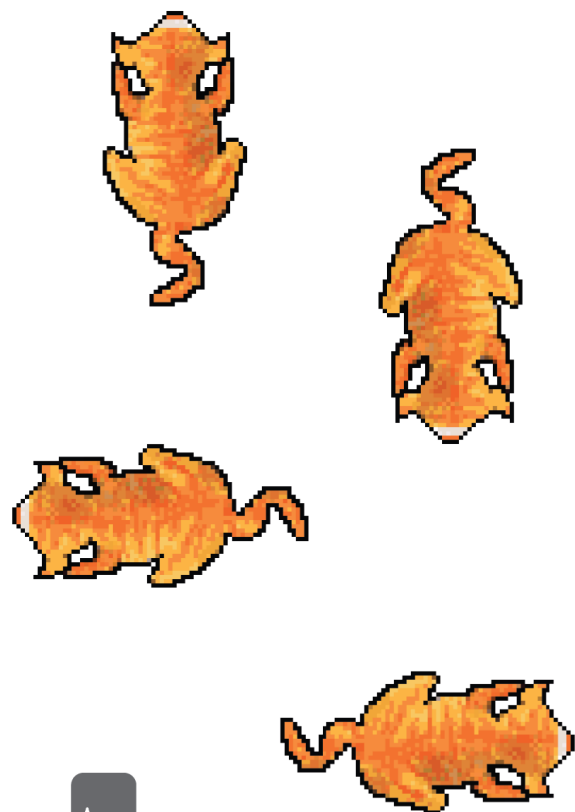


緑の旗をクリックするとスタートします。

Key Moves

キーで動かす

矢印キーを使ってスプライトを動かします。



Key Moves

キーで動かす



このコードを作ろう

上向き矢印 ▼ キーが押されたとき

0 ▼ 度に向ける

10 歩動かす

下向き矢印 ▼ キーが押されたとき

180 ▼ 度に向ける

10 歩動かす

左向き矢印 ▼ キーが押されたとき

-90 ▼ 度に向ける

10 歩動かす

右向き矢印 ▼ キーが押されたとき

90 ▼ 度に向ける

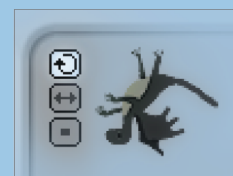
10 歩動かす



やってみよう!

動かすには矢印キーを押します!

おまけ



全方向に回転



左右反転のみ

スプライトが上下さかさまになりませんか?
そんなときは回転の種類を変えることができます。

Moving Animation

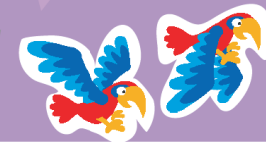
動くアニメーション

移動するアニメーションのキャラクターです。



Moving Animation

動くアニメーション



Scripts

Costumes

Sounds

準備しよう

New costume:

Paint

Import



parrot1-a

180x218

Edit

Copy

Delete



parrot1-b

180x218

アニメーションするコスチュームの組を読み込む。

がクリックされたとき

このコードを作ろう

ずっと

コスチュームを コスチューム1 にする

0.3 秒待つ

5 歩動かす

コスチュームを コスチューム2 にする

0.3 秒待つ

5 歩動かす

もし端に着いたら、跳ね返る

おまけ

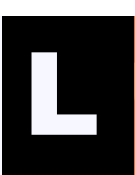


全方向に回転



左右反転のみ

スプライトが上下さかさまになりませんか?
そんなときは回転の種類を変えることができます。

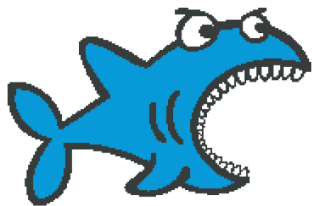


Keep Score

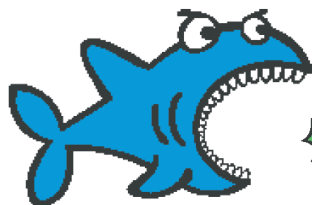
スコアを残そう

ゲームにスコアボードを追加しよう。

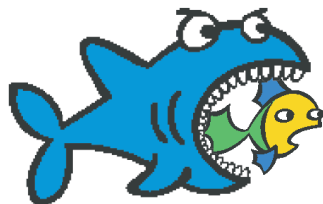
score 0



score 0



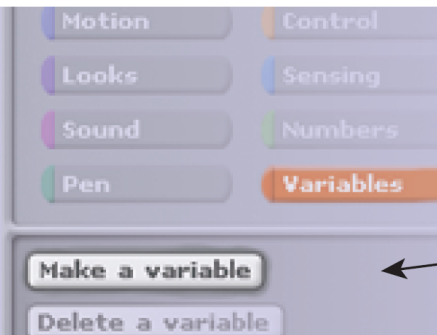
score 1



Keep Score

スコアを残そう

score 1



Variables に切り替えて
Make a variable をクリック。

変数名に "score" と入力して
OK をクリック。



このコードを作ろう

やってみよう!



緑の旗をクリックするとスタートします。